Cualquier semáforo dirigido a eventos se inicializa a 0

Para obtener los segmentos de memoria compartida se usa truncate no creat

Memcpy(&my\_task,task,sizeof(struct TTask\_t)) copia task en my task

Control del acceso de una sección critica mutua (semáforo mutex), o está abierto o está cerrado, se inicializa a 1

Semáforo general o controlador de recurso, se inicializa al número de recursos que hay, por ejemplo si hay tres impresoras, significaría que como mucho podría haber tres personas usando los recursos, ergo se inicializa a 3

El semáforo orientado a huecos se inicializa a n (número de hueco)

Semáforo binario o dirigido a eventos **se inicializa a 0**, porque se asume que el evento aun no ha ocurrido, para esperar al evento se hace wait sobre el semáforo, de manera que estará a uno si ha ocurrido o a cero si no ha ocurrido